

# Sottospazi invarianti

Note Title

2024-03-11

 $M \in \mathbb{C}^{n \times n}$ 

$$V_\lambda = \left\{ w \in \mathbb{C}^n : (M - \lambda I)^k w = 0 \right\}$$

$$M = V J V^{-1}$$

$$J = \begin{bmatrix} \lambda & & & \\ & \ddots & & \\ & & \lambda & \\ & & & \ddots \end{bmatrix}$$

$$V = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}$$

$$V_\lambda = \text{Span} \left( v_i : i \text{ sta in un blocco con autoval. } \lambda \right)$$

Esempio

$$J = \left\{ w \in \mathbb{C}^n : \lim_{k \rightarrow \infty} M^k w = 0 \right\}$$

associato ad es. al sistema dinamico discreto

$$\begin{cases} w_0 = w \\ w_{k+1} = M w_k \end{cases}$$

Prop:  $J$  è il sottosp. invariante associato all'interno

del disco unitario  $D = \{ z \in \mathbb{C} : |z| < 1 \}$

cioè  $J = V_{\lambda_1} + V_{\lambda_2} + \dots + V_{\lambda_k}$  (somma di sottosp. generalizzati)

dove  $\{\lambda_1, \dots, \lambda_k\} = \Lambda(M) \cap D$

Dim: Prendiamo una forma di Jordan

$$M = V J V^{-1}$$

$$J = \begin{bmatrix} \lambda_1 & & & \\ & \ddots & & \\ & & \lambda_2 & \\ & & & \ddots \end{bmatrix}_{n_1 \times n_1}$$

$$V = \begin{bmatrix} & & & \\ & & & \\ & & & \\ & & & \end{bmatrix}_{n_1 \times n_2}$$

con  $\Lambda(J_1) \subseteq D$ ,  $\Lambda(J_2) \cap D = \emptyset$

Il sottosp. inv.  $V$  è  $\text{Im } V_1$

Vogliamo dimostrare che:

1)  $w \in \text{Im } V_1 \Rightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} M^k w = 0$

2)  $w \notin \text{Im } V_1 \Rightarrow \lim_{k \rightarrow \infty} M^k w \neq 0$

Dim. 1)  $w = V_1 c_1 = \begin{bmatrix} V_1 & V_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ 0 \end{bmatrix}$

Allora  $M^k w = V \underbrace{\begin{bmatrix} J_1^k & \\ & J_2^k \end{bmatrix}}_{\text{red}} V^{-1} \underbrace{\begin{bmatrix} c_1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{\text{red}} = V \begin{bmatrix} J_1^k c_1 \\ 0 \end{bmatrix}$

$J_1$  metrice di Jordan con blocchi della fine  $\begin{bmatrix} \lambda' & & \\ & \ddots & \\ & & \lambda \end{bmatrix}$

e  $|\lambda| < 1 \Rightarrow J_1^k \rightarrow 0$  e  $M^k w \rightarrow 0$

Dim 2)  $w = \begin{bmatrix} V_1 & V_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} \quad c_2 \neq 0$

Allo stesso modo,

$$M^k w = V \begin{bmatrix} J_1^k & \\ & J_2^k \end{bmatrix} V^{-1} \begin{bmatrix} c_1 \\ c_2 \end{bmatrix} = V \begin{bmatrix} J_1^k c_1 \\ J_2^k c_2 \end{bmatrix}$$

Prendiamo  $m$  come il più grande indice t.c.  $(c_2)_m \neq 0$

L'entro l' $m$ -esimo d.

$$(J_2^k c_2)_m = \lambda^k (c_2)_m$$



entro nell'entro  $(J_2)_{mm}$

$c_2 \neq 0$ ,  $|\lambda| \geq 1$ , quindi  $\lambda^k (c_2)_m$  non tende a 0.  $\square$

Oss: se prende  $w = V_1 c_1$ , allora  $Mw = V_1 \cdot \begin{pmatrix} J_1 & c_1 \end{pmatrix}$

$$w \in \text{Im } V_1 \Rightarrow Mw \in \text{Im } V_1$$

$$w \in V \Rightarrow Mw \in V$$

questo motiva il nome "invariante".

Domanda: questi sono tutti i sottospazi "M-invarianti" o no?

No! Esempio:  $M = I_2 = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$   $V_1 = \mathbb{C}^2$

però  $V = \text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  è invariante.

Esempio:  $M = \begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $V_2 \in \mathbb{C}^3$

però,  $\text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  e  $\text{span} \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \right\}$  sono M-invarianti.

Per dimostrarlo, prendiamo in generale una matrice triangolare

a blocchi  $\begin{smallmatrix} n_1 & & n_2 \\ & \text{A} & \text{C} \\ n_2 & \text{O} & \text{B} \end{smallmatrix}$

$$M = \begin{bmatrix} n_1 & & n_2 \\ & \text{A} & \text{C} \\ n_2 & \text{O} & \text{B} \end{bmatrix} \quad A \in \mathbb{C}^{n_1 \times n_1}, \quad B \in \mathbb{C}^{n_2 \times n_2}$$

$\text{span} \left\{ \begin{bmatrix} I_{n_1} \\ \text{O} \end{bmatrix} \right\}$  è invariante: spieghi

$$M \cdot \begin{bmatrix} I \\ \text{O} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \text{A} \\ \text{O} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I \\ \text{O} \end{bmatrix} A \Rightarrow M \cdot \begin{bmatrix} I \\ \text{O} \end{bmatrix} c_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} (Ac_1)$$

e  $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$ ,  $\begin{bmatrix} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 \end{bmatrix}$  è diag. e blocchi.

$$\underline{\text{Oss}}: M \begin{pmatrix} I \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} I \\ 0 \end{pmatrix} A \quad M \Big|_{\text{Im} \begin{pmatrix} I \\ 0 \end{pmatrix}} : \text{Im} \begin{pmatrix} I \\ 0 \end{pmatrix} \rightarrow \text{Im} \begin{pmatrix} I \\ 0 \end{pmatrix},$$

e la matrice che rappresenta la restrizione sì questo operatore lineare (in base opportuna) è proprio A.

Oss: le stesse cose non vale per  $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ :

$$\begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} C \\ B \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \text{qualesq , se } C \neq 0.$$

In generale, possiamo studiare i sottospazi invarianti usando decomposizioni triangolari e blocchi al posto delle forme di Jordan. Se ho

$$M = \begin{pmatrix} U_1 & U_2 \end{pmatrix} \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{pmatrix} U_1 & U_2 \end{pmatrix}^{-1}, \quad (*)$$

Allora  $M \cdot U_1 = U_1 \cdot A$  e  $M \cdot (\text{Im } U_1) \subseteq \text{Im } U_1$

$$\begin{array}{c} \boxed{\phantom{0}} \\ n \times n \end{array} \begin{array}{c} \boxed{\phantom{0}} \\ n \times h_1 \end{array} = \begin{array}{c} \boxed{\phantom{0}} \\ n \times n \end{array} \begin{array}{c} \boxed{\phantom{0}} \\ n \times n \end{array}$$

Torema: Supponiamo di avere una decomposizione delle forme  $(*)$ , con  $\Lambda(A) \cap \Lambda(B) = \emptyset$ .

Allora,  $\text{Im } U_1$  è il sottosp. invariante di  $M$  associato agli autovalori  $\Lambda(A)$ .

Dim:  $\Lambda(M) = \Lambda(A) \cup \Lambda(B)$ , perché  $(*)$  è una similitudine.

Produciamo un autovett. generalizzato di  $M$ , cioè un r.c.

$$(M - \lambda I)^k w = 0 \quad \lambda \in \Lambda(A). \quad \text{Scriviamo}$$

$$w = \begin{pmatrix} U_1 & U_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = U_1 c_1 + U_2 c_2$$

e vogliamo dimostrare che  $C_2 = 0$

$$\begin{aligned}(M - \lambda I)^k &= [U, U_2] \left( \begin{pmatrix} A & C \\ B & D \end{pmatrix} - \lambda I \right)^k [U, U_2]^{-1} \\ &= [U, U_2] \begin{pmatrix} (A - \lambda I)^k & \hat{C} \\ 0 & (B - \lambda I)^k \end{pmatrix} [U, U_2]^{-1}\end{aligned}$$

$$0 = (M - \lambda I)^k W = [U, U_2] \begin{pmatrix} (A - \lambda I)^k & \hat{C} \\ 0 & (B - \lambda I)^k \end{pmatrix} \begin{pmatrix} C_1 \\ C_2 \end{pmatrix}$$
$$0 = \begin{bmatrix} U & U_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} * \\ (B - \lambda I)^k C_2 \end{bmatrix}$$

Perché questo succede,  $\uparrow$  deve avere  
invertibile  $\begin{bmatrix} * \\ (B - \lambda I)^k C_2 \end{bmatrix} = 0$   
 $\downarrow$  invertibile

Quindi deve avere  $C_2 = 0 \Rightarrow W = U_1 C_1 + U_2 C_2 = U_1 C_1$

$$\Rightarrow V \subseteq \text{Im } U_1$$

L'altra inclusione viene per motivi di dimensione ( $\dim \text{Im } U_1 = \dim V = n_1$ )

Come calcolare (ber:  $\lambda$ ) sottospazi invarianti?

Con una forma di Schur:

$$\text{se scrivo } M = U T U^{-1} = [U, U_2] \begin{bmatrix} T_{11} & T_{12} \\ 0 & T_{22} \end{bmatrix} [U, U_2]^{-1}$$

Allora le colonne  $\lambda_i$  di  $U_1$  sono una base del sottosp. invariante associato a  $\Lambda(T_{11})$ .

Dunque: come faccio a ottenere una forma di Schur

che fa in  $\Lambda(T_{ii})$  il sottosistema dello spettro che mi interessa?

### Riordinare forme di Schur

Idea: data  $M = UTU^*$  forma di Schur, mostrano come coloro forme uniscono gli autovalori in ordine diverso sulla diagonale.

Idea: ci basta saper scambiare due blocchi gli autovalori: dato

$$\begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix},$$

mostro come costruire  $Q$  t.c.

$$Q \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} Q^* = \begin{bmatrix} \hat{B} & \hat{C} \\ 0 & \hat{A} \end{bmatrix} \quad (**)$$

con  $\Lambda(B) = \Lambda(\hat{B})$ ,  $\Lambda(A) = \Lambda(\hat{A})$ ,

Se so fare questo, so anche riordinare

$$\begin{bmatrix} I & Q_1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} T_{11} & * & * & * \\ T_{21} & * & * & * \\ T_{31} & * & & \\ T_{41} & & & \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & Q_1 \end{bmatrix}^* = \begin{bmatrix} T_{11} & * & * & * \\ 0 & T_{33} & * & * \\ 0 & 0 & T_{22} & * \\ 0 & 0 & 0 & T_{44} \end{bmatrix}.$$

Ci concentriamo quindi su (\*\*)

Idea: riguarda alcuni conti fatti con eg. d. Sylvester

$$\boxed{AX - XB = C} \quad \Leftrightarrow \quad \text{se } \Lambda(A) \cap \Lambda(B)$$

$$\begin{bmatrix} I & -X \\ 0 & I \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} I & X \\ 0 & I \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & 0 \\ 0 & B \end{bmatrix}$$

Moltiplico a sx e dx per  $\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$  e ottengo

$$\begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -x \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B & 0 \\ 0 & A \end{bmatrix}$$

$\left[ \begin{array}{cc} 0 & 1 \\ 1 & -x \end{array} \right]$  è l'inversa dell'altra

Questa matrice  $\begin{bmatrix} x & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$  non è ortogonale, però posso calcolarne

la fattorizzazione QR:

$$Q \cdot R = \begin{bmatrix} x & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}$$

Inserendo nell'equazione sopra,

$$R^{-1} Q^* \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} Q R = \begin{bmatrix} B & 0 \\ 0 & A \end{bmatrix}$$

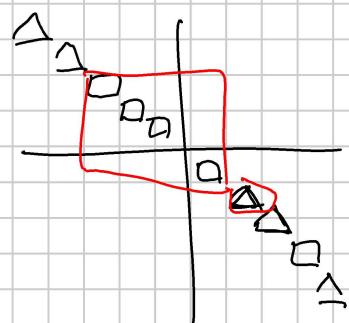
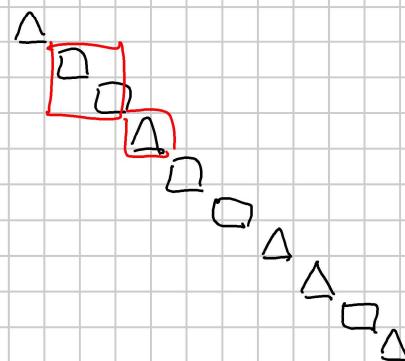
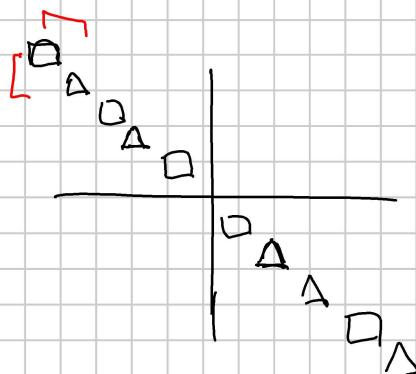
$$Q^* \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} R = R \begin{bmatrix} B & 0 \\ 0 & A \end{bmatrix} R^{-1} = \begin{bmatrix} R_{11} & R_{12} \\ 0 & R_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} B & 0 \\ 0 & A \end{bmatrix} \begin{bmatrix} R_{11}^{-1} & * \\ 0 & R_{22}^{-1} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} R_{11} B R_{11}^{-1} & * \\ 0 & R_{22} A R_{22}^{-1} \end{bmatrix}$$

Se  $A, B$  tr. sup., anche  $\hat{B} = R_{11} B R_{11}^{-1}$ ,  $\hat{A} = R_{22} A R_{22}^{-1}$

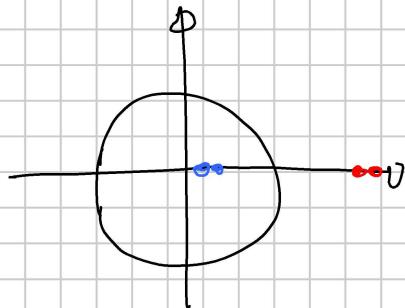
lo sono.

Vantaggio di questo algoritmo: stabilità all'indietro, visto che si basa su trasformazioni ortogonali.



## Condizionamento del calcolo & sott. invarianti.

Sappiamo che il calcolo si avverte, ovvero non è nel condizionato se gli autovettori sono vicini fra loro



Pensiamo un sottosp. invariante (ad es. spon/autovettori associati a  $\bullet\bullet$ ) potrebbe essere meglio condizionato.

Vediamo nella prossima lezione che il condizionamento di un sottosp. invariante  $\text{Im } U_1$  con

$$M = \begin{bmatrix} U_1 | U_2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & C \\ 0 & B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} U_1 | U_2 \end{bmatrix}^{-1}$$

(l'inverso di)

$[U_1, U_2]$  ortogonale è dato proprio da  $\sqrt{\text{sep}(A, B)}$

$$= \min_{Z \in \mathbb{C}^{n \times n_2}} \frac{\|AZ - ZB\|_F}{\|Z\|_F} \leq \min\{|\lambda - \mu| : \lambda \in \Lambda(A), \mu \in \Lambda(B)\}$$

