

Calcolare funzioni di matrici

Note Title

2024-03-25

Se A diagonalizzabile, prima strategia:

$$f(A) = f(V \Lambda V^{-1}) = V \begin{bmatrix} f(\lambda_1) & & \\ & f(\lambda_2) & \\ & & \ddots \\ & & & f(\lambda_n) \end{bmatrix} V^{-1}$$

Funziona bene se A normale (cioè che possiamo scegliere V ortogonale)

Anche se calcoliamo $f(\lambda_i)$ con errore $|\tilde{d}_i - f(\lambda_i)| \leq \varepsilon$

$$\|V \tilde{D} V^{-1} - f(A)\| = \left\| V \begin{bmatrix} \tilde{d}_1 - f(\lambda_1) & & \\ & \ddots & \\ & & \tilde{d}_n - f(\lambda_n) \end{bmatrix} V^{-1} \right\|$$

$$\leq \|V\| \cdot \varepsilon \cdot \|V^{-1}\| \leq \varepsilon \cdot \kappa(V)$$

Esempio su Matlab: $f\left(\begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 10^{-5} \end{bmatrix}\right)$, diagonalizzando
 $f(x) = \sqrt{x}$

Alternative: polinomi di interpolazione

Predichiamo per esempio $p(x)$ tale che $p(2) = f(2)$, $p'(2) = f'(2)$
 $\qquad\qquad\qquad = \sqrt{2} \qquad\qquad\qquad = \frac{1}{2} \frac{1}{\sqrt{2}}$

$$p(x) = \frac{1}{\sqrt{8}} x + \frac{1}{\sqrt{2}}$$

$P(A)^2 - A \approx 10^{-15}$ in Matlab,

$p(A) \approx f(A)$ non è un'approssimazione esatta!

$p(x)$ non è il polinomio di interpolazione in $\Lambda(A)$, ma quello in $\Lambda\left(\begin{bmatrix} 3 & -1 \\ 1 & 1 \end{bmatrix}\right)$. Però fornisce una buona approssimazione

Più giustificato: sviluppo di Taylor.

$$f(x) = f(\alpha) + f'(\alpha)(x-\alpha) + \frac{f''(\alpha)}{2}(x-\alpha)^2 + \dots$$

$$f(A) = f(\alpha)I + f'(\alpha)(A - \alpha I) + \frac{f''(\alpha)}{2}(A - \alpha I)^2 + \dots$$

In questo caso, è naturale prendere $\alpha=2$. In generale, una buona scelta di α per una matrice generica è

$$\alpha = \frac{\lambda_1 + \lambda_2 + \dots + \lambda_n}{n} = \frac{1}{n} \text{Tr}(A), \text{ facile da calcolare senza eig}(\cdot).$$

Esempio del comportamento opposto:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & 30 \\ -30 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\exp(A) = \begin{bmatrix} \cos(30) & \sin(30) \\ -\sin(30) & \cos(30) \end{bmatrix}$$

Termini dell'ordine di 10^n nella serie di Taylor

+ cancellazione per produrre risultato $\approx 10^{-1}$

$\Rightarrow$ errori dell'ordine di 10^{-5}

Abbiamo seguito lo stesso procedimento: $\alpha = \frac{1}{n} \text{Tr}(A) = 0$, serie di Taylor in α .

Gli autovalori però sono distanti da $\alpha \Rightarrow$ convergenza lenta.

Questa crescita intermedia è un fenomeno comune, specialmente se A non è normale.

ES:

$$A = \begin{bmatrix} 0 & M \\ & 0 & M \\ & & 0 & M \\ & & & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^2 = \begin{bmatrix} 0 & 0 & M^2 & 0 \\ & 0 & 0 & M^2 \\ & & 0 & 0 \\ & & & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^3 = \begin{bmatrix} 0 & & & M^3 \\ & 0 & & \\ & & 0 & \\ & & & 0 \end{bmatrix}$$

$$A^4 = 0$$

Nilpotente, ma con grossa crescita intermedia.

Se A normale, $\|A^K\| = \rho(A)^K$, un po' meglio, però non risolve i problemi.

$$\left[\begin{array}{l} A^K = (V \Lambda V^{-1})^K = V \Lambda^K V^{-1} \\ \|A^K\| = \|\Lambda^K\| \quad (\text{se } V \text{ ortogonale}) \\ = \rho(A)^K \end{array} \right]$$

Idea: Usiamo la forma di Schur di A .

$$A = U T U^*, \quad f(A) = U f(T) U^*$$

Ci basta saper calcolare $f(T)$, T triangolare.

ES: $n=2$

$$T = \begin{bmatrix} t_{11} & t_{12} \\ 0 & t_{22} \end{bmatrix}$$

$$f(T) = \begin{bmatrix} S_{11} & S_{12} \\ \boxed{0} & S_{22} \end{bmatrix}$$

↑ perché $p(T)$ triangolare

$$S_{11} = p(t_{11}) = f(t_{11})$$

$$S_{22} = f(t_{22})$$

Per calcolare S_{12} , uso il fatto che T e $f(T)$ commutano:

$$\begin{bmatrix} t_{11} & t_{12} \\ 0 & t_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} S_{11} & S_{12} \\ 0 & S_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} S_{11} & S_{12} \\ 0 & S_{22} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} t_{11} & t_{12} \\ 0 & t_{22} \end{bmatrix}$$

$$t_{11} S_{12} + t_{12} S_{22} = S_{11} t_{12} + S_{12} t_{22}$$

$$S_{12} = \frac{S_{11} t_{12} - t_{12} S_{22}}{t_{11} - t_{22}} = t_{12} \cdot \boxed{\frac{S_{11} - S_{22}}{t_{11} - t_{22}}}$$

↳ rapporto incrementale
 $\frac{f(t_{11}) - f(t_{22})}{t_{11} - t_{22}}$

Se $t_{11} - t_{22} \neq 0$, posso calcolare S_{12} .

La stessa idea funziona per matrici più grandi:

$$T \text{ triangolare, } S = f(T) \quad TS = ST \iff$$

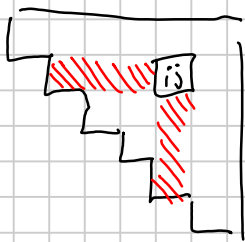
$$\sum_{i \leq k \leq j} t_{ik} s_{kj} = \sum_{i \leq k \leq j} s_{ik} t_{kj} \quad \forall i, j$$

Da questa equazione, posso ricavare S_{ij} :

$$t_{ii} S_{ij} - S_{ij} t_{jj} = \underbrace{\sum_{i \leq k \leq j} s_{ik} t_{kj} - \sum_{i \leq k \leq j} t_{ik} s_{kj}}_R$$

$$S_{ij} = \frac{R}{t_{ii} - t_{jj}}$$

R contiene entrate di S che stanno a sinistra oppure sotto a S_{ij} .



Nell'ordine opportuno (per esempio, per sopra-diagonali) riesco a calcolare tutti gli elementi di S , per sostituzione.

Ricorda Bartels-Stewart, e in effetti stiamo risolvendo

$TS - ST = 0$ con T noto, S ignota
(non ha soluzione unica, ma per gli elementi disponibili usiamo un'altra strategia).

Ricorsione di Parlett.

Scriviamo in Matlab, calcolando in quest'ordine:

1	3	6	10	15
2	5	9	14	
	4	8	13	
		7	12	
			11	

Problema: instabilità se $t_{ii} \approx t_{jj}$

Anche se esistono problemi dovuti a $f(V)$, autovalori vicini causano problemi per questo algoritmo.

Soluzione: applichiamo l'algoritmo a blocchi, cercando di mettere nello stesso blocco autovalori vicini:

$$T = \begin{bmatrix} \boxed{1.99} & * & * & - & - & * \\ & 2 & & & & i \\ & & \boxed{3.99} & & & i \\ & & & \boxed{4.01} & & i \\ & & & & \boxed{4.02} & * \\ & & & & & \boxed{6} \end{bmatrix}$$

Step 1: calcolo il valore di $f(T_{ij})$ per ogni blocco diagonale T_{ij}

Step 2: calcolo T_{ij} (per $i < j$) con una versione a blocchi della ricorsione di Parlett

Per step 1, è naturale calcolare $f(T_{ij})$ con una serie di Taylor centrata in $\alpha = \frac{1}{k_j} \text{Tr}(T_{ij})$

Per step 2, notiamo che la versione a blocchi delle equazioni che abbiamo visto sopra è

$$T_{ii}S_{ij} - S_{ij}T_{jj} = \boxed{\sum_{i < k < j} S_{ik}T_{kj} - \sum_{i < k < j} T_{ik}S_{kj}}$$

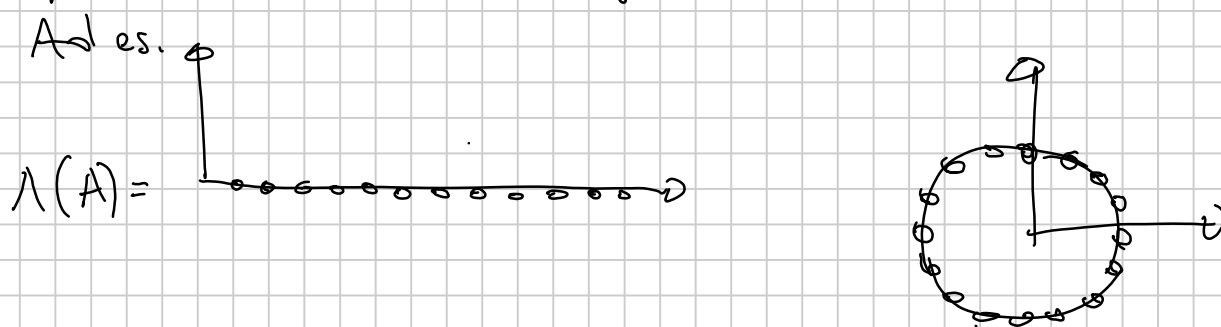
← noto dai passi precedenti

Equazione di Sylvester in S_{ij} , risolvibile se $\Lambda(T_{ii}) \cap \Lambda(T_{jj})$ sono disgiunti.

Per avere stabilità in step 2, vogliamo che $\Lambda(T_{ii})$, $\Lambda(T_{jj})$ siano il più lontani possibile.

Vogliamo blocchi ben separati con autovalori vicini.

Per alcune matrici è naturale dividere in blocchi in questo modo, ma in generale può essere problematico



Questo metodo è implementato in $\text{funm}(A, f)$ in Matlab.

Cerca di mettere nello stesso blocco autovalori che distano meno di 0.1 (soglie configurabile).

Problemi

- $|\lambda_i - \lambda_j|$ non è la misura giusta del mal condizionamento delle equazioni di Sylvester, vorrei usare $\text{sep}(T_{ii}, T_{jj})$, ma non c'è un buon modo di calcolarlo in dimensione alta
- Facile trovare casi in cui gli autovalori finiscono tutti in un grosso blocco anche quando sono lontani, e Taylor converge poco.

Oss: per calcolo di termini di una serie di Taylor su una matrice $n \times n$ mi servono $O(n^3 d)$ operazioni aritmetiche, se $d \sim n$, è più che cubico come costo.

- Per usare sviluppi di Taylor, mi servono le derivate di f !

$\text{funn}()$ vuole in input $f(x, k)$ che calcoli $f^{(k)}(x)$.
(e perde poche funzioni "hardcoded")