

Algoritmi iterativi per $\text{sprt}(A)$

Note Title

2024-05-06

Newton su $X^2 - A = 0$:

$$X_{k+1} = X_k - E$$

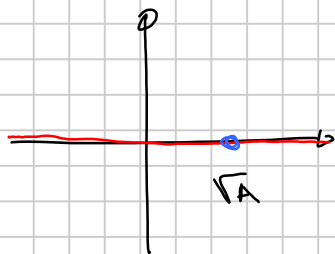
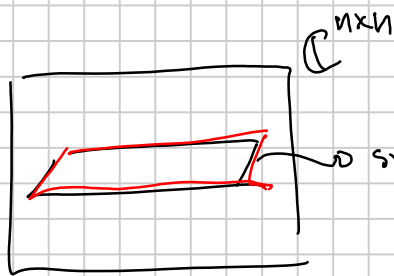
$$E \text{ risolve } X_k E + E X_k = X_k^2 - A$$

Se X_0 commuta con A ,
è equivalente a

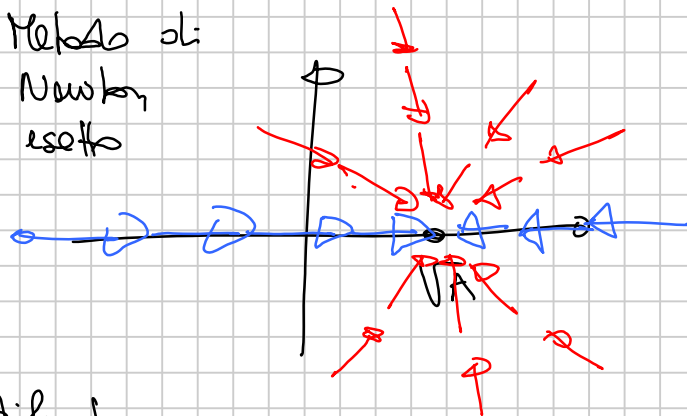
$$X_{k+1} = \frac{1}{2}(X_k + X_k^{-1}A)$$

In aritmetica esatta, producono la stessa successione

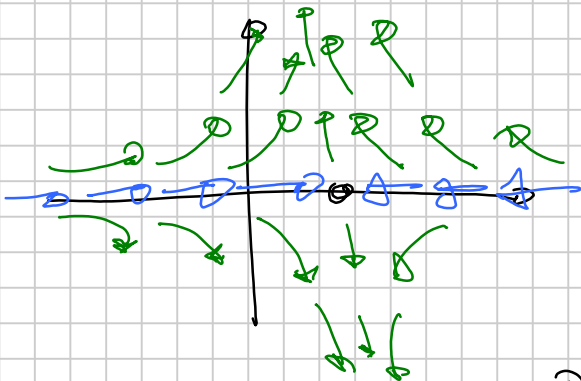
In realtà, una converge quadraticamente anche in aritmetica di macchine, l'altra ha forti problemi di stabilità.



Metodo di
Newton
esatto



Metodo di Newton modificato



→ coincide con il Newton
esatto sul sottospazio delle
matrici che commutano con A

→ fa qualcosa di diverso (non converge)
al di fuori del sottospazio

Sistemi dinamici (tempo discreto): studiamo

$$x_{k+1} = f(x_k) \text{ attorno a un punto fisso } \alpha$$

Caso in dimensione 1: $f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$, $\alpha \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} \text{Se } x_k = \alpha + h, \quad x_{k+1} &= f(\alpha + h) = f(\alpha) + f'(\alpha)h + o(h^2) \\ &= \alpha + f'(\alpha)h + o(h^2) \end{aligned}$$

Se $|f'(\alpha)| > 1$, mi allontano da α all'iterazione successiva,

Se $|f'(\alpha)| < 1$, mi avvicino ad α , e convergo localmente.

Nel primo caso, chiamo α punto fisso repulsivo,

nel secondo attrattivo. La convergenza è lineare

($\Rightarrow$ secondo alcuni "esponenziale") cioè $\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{|x_{k+1} - \alpha|}{|x_k - \alpha|} = |f'(\alpha)|$

In dimensione superiore, la situazione è simile:

$$f: \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}^n \quad x_{k+1} = f(x_k) \quad \alpha \in \mathbb{C}^n \text{ punto fisso}$$

Se $x_k = \alpha + h$, $h \in \mathbb{C}^n$, allora

$$x_{k+1} = f(\alpha) + J_{f,\alpha} \cdot h + o(h^2) = \alpha + J_{f,\alpha} \cdot h + o(h^2)$$

Se $\rho(J_{f,\alpha}) < 1$, la successione si comporta come

moltiplicare ad ogni passo per $J_{f,\alpha}$ e meno di $o(h^2)$, e

$$\lim_{k \rightarrow \infty} \frac{\|x_{k+1} - \alpha\|}{\|x_k - \alpha\|} = \rho(J_{f,\alpha})$$

Se $\rho(J_{f,\alpha}) > 1$ la successione diverge.

Nel nostro caso abbiamo una successione di matrici

$$X_0, X_1, X_2, \dots \quad X_{k+1} = F(X_k) \quad X_k \in \mathbb{C}^{n \times n}$$

Per studiare il comportamento della successione attorno a un punto fisso, guardo la derivata di Fréchet.

Per il metodo di Newton esatto, $J_{F,x} = 0$, corrispondente al fatto che il metodo di Newton converge quadraticamente (o "doppiamente esponenziale").

Per il metodo di Newton modificato,

$$X_{k+1} = F(X_k) \quad F(x) = \frac{1}{2}(x + x^{-1}A)$$

La derivata di Fréchet della F è

$$\begin{aligned} F(X+E) &= \frac{1}{2}(X+E + (X+E)^{-1}A) \\ &= \frac{1}{2}\left(X+E + \left(X^{-1} - X^{-1}EX^{-1} + O(\|E\|^2)\right)A\right) \\ &= \underbrace{\frac{1}{2}(X + X^{-1}A)}_{F(X)} + \underbrace{\frac{1}{2}(E - X^{-1}EX^{-1}A)}_{L_{F,X}[E]} + O(\|E\|^2) \end{aligned}$$

La sua forma con prodotto di Kronecker è

$$K_{F,X} = \frac{1}{2}\left(I - (X^{-1}A)^T \otimes X^{-1}\right)$$

(cioè la matrice tale che

$$K_{F,X} \cdot \text{vec}(E) = \text{vec} L_{F,X}[E])$$

Quindi $K_{F,A^{\frac{1}{2}}} = \frac{1}{2}\left(I - A^{\frac{1}{2}} \otimes A^{-\frac{1}{2}}\right) \in \mathbb{C}^{n^2 \times n^2}$

Se chiamiamo $\lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_n$ gli autovalori di A ,

gli autoval. di $A^{\frac{1}{2}}$ sono $\lambda_1^{\frac{1}{2}}, \dots, \lambda_n^{\frac{1}{2}}$

e di $A^{\frac{1}{2}} \otimes A^{-\frac{1}{2}}$ sono $\lambda_i^{\frac{1}{2}} \cdot \lambda_j^{-\frac{1}{2}}$ per $i, j = 1, \dots, n$

di $K_{F, A^{\frac{1}{2}}}$ sono $\frac{1}{2} \left(1 + \lambda_i^{\frac{1}{2}} \lambda_j^{-\frac{1}{2}} \right)$ per $i, j = 1, \dots, n$.

Se la matrice è obbstante nel condizionale, $\frac{\lambda_{\max}}{\lambda_{\min}}$ è grande e questo quantità è $\gg 1$.

(In generale non è mai < 1 , basta prendere $i=j$)

$\Rightarrow$ la successione $X_{k+1} = \frac{1}{2} (X_k + X_k^{-1} A)$ non è mai localmente convergente

Metodo di Denman-Beavers

$$\begin{cases} X_{k+1} = \frac{1}{2} (X_k + Y_k^{-1}) \\ Y_{k+1} = \frac{1}{2} (Y_k + X_k^{-1}) \end{cases} \quad \begin{matrix} X_0 = A \\ Y_0 = I \end{matrix} \quad \begin{matrix} \lim_{k \rightarrow \infty} X_k = A^{\frac{1}{2}} \\ \lim_{k \rightarrow \infty} Y_k = A^{-\frac{1}{2}} \end{matrix}$$

Si ottiene dalla precedente definendo $Y_k = A^{-1} X_k$.

Oppure, usando Newton per il segno su

$$\text{sign} \left(\begin{bmatrix} 0 & A \\ I & 0 \end{bmatrix} \right) = \begin{bmatrix} 0 & A^{\frac{1}{2}} \\ A^{-\frac{1}{2}} & 0 \end{bmatrix}$$

Se applichiamo l'iterazione di Newton per il segno, abbiamo

$$Z_0 = \begin{bmatrix} 0 & A \\ I & 0 \end{bmatrix}, \quad Z_{k+1} = \frac{1}{2} (Z_k + Z_k^{-1})$$

Si può dimostrare che le iterazioni sono nella forma

$$Z_k = \begin{bmatrix} 0 & X_k \\ Y_k & 0 \end{bmatrix} \quad \text{con } X_k, Y_k \text{ che soddisfano la ricorrenza vista sopra.}$$

Calcoliamo la derivata di Fréchet anche di questa iterazione:

$$\begin{cases} X_{k+1} = \frac{1}{2}(X_k + Y_k^{-1}) \\ Y_{k+1} = \frac{1}{2}(Y_k + X_k^{-1}) \end{cases} \quad L_F, \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E \\ F \end{bmatrix} = \dots$$

$$F\left(\begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix}\right) = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}(X + Y^{-1}) \\ \frac{1}{2}(Y + X^{-1}) \end{bmatrix} \quad F\left(\begin{bmatrix} X+E \\ Y+F \end{bmatrix}\right) = \dots$$

$$L_F, \begin{bmatrix} X \\ Y \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E \\ F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}(E - Y^{-1}FY^{-1}) \\ \frac{1}{2}(F - X^{-1}EX^{-1}) \end{bmatrix}$$

$$L_F, \begin{bmatrix} A^{\frac{1}{2}} \\ A^{-\frac{1}{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E \\ F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2}(E - A^{\frac{1}{2}}FA^{\frac{1}{2}}) \\ \frac{1}{2}(F - A^{-\frac{1}{2}}EA^{-\frac{1}{2}}) \end{bmatrix}$$

è operatore lineare
da uno spazio di
dimensione $2n^2$ in sé

Si riesce a dimostrare che $\left(L_F, \begin{bmatrix} A^{\frac{1}{2}} \\ A^{-\frac{1}{2}} \end{bmatrix}\right)^2 = L_F, \begin{bmatrix} A^{\frac{1}{2}} \\ A^{-\frac{1}{2}} \end{bmatrix} : \text{d.f. } K$

$$\left(L_F, \begin{bmatrix} A^{\frac{1}{2}} \\ A^{-\frac{1}{2}} \end{bmatrix}\right)^2 \begin{bmatrix} E \\ F \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \frac{1}{2} \left(\frac{1}{2}(E - A^{\frac{1}{2}}FA^{\frac{1}{2}}) - A^{\frac{1}{2}} \left(\frac{1}{2}(F - A^{-\frac{1}{2}}EA^{-\frac{1}{2}}) \right) A^{\frac{1}{2}} \right) \\ \text{"} \end{bmatrix}$$

$$= \begin{bmatrix} \frac{1}{4}E - \frac{1}{4}A^{\frac{1}{2}}FA^{\frac{1}{2}} - \frac{1}{4}A^{\frac{1}{2}}FA^{\frac{1}{2}} + \frac{1}{4}E \\ \text{"} \end{bmatrix} = L_F, \begin{bmatrix} A^{\frac{1}{2}} \\ A^{-\frac{1}{2}} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} E \\ F \end{bmatrix}$$

Visto che l'operatore è idempotente, $K^2 = K$, e gli autoval.
sono 0 e 1 (semplici, perché $K^2 - K = 0$).

Calcolare funzioni di matrici sparse e dense.

$$A \in \mathbb{C}^{n \times n}$$

sparse

$$\text{nnz}(A)$$

Poiché $f(A)$ tipicamente è denso, vorremmo metodi per calcolare $f(A)b$ dato un vettore b .

Idea 1: approssimo f con un polinomio: se $p(x)$ e $f(x)$ sono vicini, $p(A)b$ e $f(A)b$ mi aspetto siano vicini, e $p(A)b$ si calcola con prodotti matrice sparse / vettore.

Idea 2:
$$f(A)b = \frac{1}{2\pi i} \int f(z)(zI - A)^{-1} dz \cdot b$$

$$\approx \sum_k w_k \frac{1}{2\pi i} f(x_k)(x_k I - A)^{-1} b$$

dato una formula di quadrature con pesi/nodi w_k, x_k

Idea 3: Arnoldi

Def: $K_j(A, b) = \text{span} \{ b, Ab, \dots, A^{j-1}b \}$

Arnoldi calcola una successione $u_1, u_2, \dots, u_j, \dots$ di vettori ortonormali tali che

$(u_1, u_2, \dots, u_j)$ è una base di $K_j(A, b)$ $\forall j=1, 2, \dots$

Dato $U_j = [u_1 | u_2 | \dots | u_j]$, posso calcolare una versione proiettata di A come

$$A_j = U_j^* A U_j = \begin{bmatrix} * & * & * & * & * \\ & * & * & * & * \\ & & * & * & * \\ & & & * & * \\ 0 & & & & * \end{bmatrix}$$

matrice di Hessenberg i cui coefficienti vengono calcolati dall'algoritmo di Arnoldi insieme agli u_i .

In particolare, $U_1 = \frac{1}{\beta} \cdot b$, con $\beta = \|b\|$. $b = U_j e_j \beta$

Lemma: per ogni polinomio di grado $\deg p < j$, si ha

$$p(A)b = U_j \cdot p(A_j) e_j \beta.$$

$$\boxed{} = \boxed{} \cdot \mathbb{1}^0$$

Dim: per linearità, mi basta farlo per i monomi

$$p(x) = 1, x, x^2, \dots, x^{j-1}.$$

$$p(x) = 1: b = U_j e_j \beta$$

$$p(x) = x: U_j A_j e_j \beta = U_j U_j^T A U_j e_j \beta = U_j U_j^T A b = A b$$

perché $U_j U_j^T$ è la matrice di proiezione ort. su $\text{Im } U_j$,

$$\text{e } A b \in \text{Im } U_j = K_j(A, b)$$

Similmente, per $p(x) = x^{i+1}$ per induzione

$$U_j (A_j)^{i+1} e_j \beta = U_j U_j^T A U_j \underbrace{A_j^i e_j \beta}_{A^i b} = U_j U_j^T A^{i+1} b$$

$$= A^{i+1} b \quad \text{se } A^{i+1} b \in K_j(A, b), \text{ cioè } i+1 < j.$$

Questo suggerisce di usare una formula analoga per le funzioni di matrici:

$$f(A)b \approx U_j f(A_j) \cdot e_j \beta$$

Notiamo che

$$f(A_j) = p_j(A_j),$$

dove p_j è il polinomio che interpola f sullo spettro di A_j

Per il lemma appena dimostrato,

$$\bigcup_j f(A_j) e_{i,B} = \bigcup_j p_j(A_j) e_{i,B} = p_j(A) b.$$

Quindi non abbiamo $f(A) = p(A)$, dove p è il polinomio di interpolazione sullo spettro di A , ma un altro polinomio.

Gli autovalori di A_j sono i cosiddetti valori di Ritz di A , e approssimano gli autovalori più esterni dello spettro di A .