

Verifichiamo le proprietà dei polinomi omogenei lanciate ieri.

Sia  $f \in K[x_0, x_1, x_2]_d \setminus \{0\}$ . Allora:

①  $f(tx_0, tx_1, tx_2) = t^d f(x_0, x_1, x_2)$

OVVIA, BASTA SOSTITUIRE

② Se  $f = p \cdot q$ , allora  $p$  e  $q$  sono polinomi omogenei.

Infatti,  $p = p_{i_0} + p_{i_1} + \dots + p_{i_k}$ , dove  $p_{i_j}$  è omogeneo di grado  $i_j$  (basta definire  $p_{i_j}$  come la somma di tutti i monomi di grado  $i_j$ ) e non nullo,  $i_0 < i_1 < \dots < i_k$ .

Analogamente,  $q = q_{j_0} + \dots + q_{j_h}$ ,  $q_{j_e} \in K[x_0, x_1, x_2]_{j_e} \setminus \{0\}$

Poiché  $f = p \cdot q$ , avremo  $f = p_{i_0} \cdot q_{j_0} + \dots + \dots + \dots$

polinomio omogeneo di grado  $i_0 + j_0$ 
somma di monomi di grado  $> i_0 + j_0$

Nella somma al membro destro, il polinomio  $p_{i_0} \cdot q_{j_0}$  non può essere (nemmeno parzialmente) cancellato da altri addendi.

Dunque, poiché  $f$  è omogeneo,  $f = p_{i_0} \cdot q_{j_0}$ .

Analogamente, ragionando sul grado massimo invece che minimo, si ottiene  $f = p_{i_k} \cdot q_{j_h}$ . In particolare,

deg  $f = \text{deg}(p_{i_0} \cdot q_{j_0}) = i_0 + j_0$ , e

deg  $f = \text{deg}(p_{i_k} \cdot q_{j_h}) = i_k + j_h$ , da cui, essendo  $i_0 \leq i_k$  e

$j_0 \leq j_h$ , necessariamente  $i_0 = i_k$  e  $j_0 = j_h$ . Ciò

significa che  $p = p_{i_0} = p_{i_k}$  e  $q = q_{j_0} = q_{j_h}$  sono omogenei, come vedevamo.

$$\textcircled{3} \quad x_0 f_{x_0} + x_1 f_{x_1} + x_2 f_{x_2} = d \cdot f$$

È sufficiente verificare l'uguaglianza nel caso in cui  $f$  sia un monomio, in quanto ambo i membri dell'uguaglianza sono lineari rispetto a  $f$  (in quanto la derivata parziale è un operatore lineare).

Sia perciò  $f = x_0^{i_0} x_1^{i_1} x_2^{i_2}$  con  $i_0 + i_1 + i_2 = d$ .

$$x_0 \cdot f_{x_0} = x_0 \cdot (i_0 x_0^{i_0-1} x_1^{i_1} x_2^{i_2}) = i_0 x_0^{i_0} x_1^{i_1} x_2^{i_2} = i_0 \cdot f$$

$$x_1 \cdot f_{x_1} = x_1 \cdot (i_1 x_0^{i_0} x_1^{i_1-1} x_2^{i_2}) = i_1 x_0^{i_0} x_1^{i_1} x_2^{i_2} = i_1 \cdot f$$

$$x_2 \cdot f_{x_2} = \dots = i_2 \cdot f$$

$$\text{per cui} \quad \sum_{i=0}^2 x_i f_{x_i} = (i_0 + i_1 + i_2) \cdot f = d \cdot f, \text{ come voluto.}$$

Osservazione: Se  $C = [f]$ ,  $C' = [g]$  sono curve proiettive di grado  $d$  e  $d'$  rispettivamente, allora  $f \in \mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_{d, \setminus \{0\}}$ ,  $g \in \mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_{d', \setminus \{0\}}$ , per

cui  $f \cdot g \in \mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_{d+d', \setminus \{0\}}$ , per cui

$[f \cdot g]$  è una curva proiettiva; come nel caso affine, essa dipende solo da  $[f]$  e  $[g]$ , e la possiamo perciò indicare con  $C + C'$ .

Abbiamo usato il fatto ovvio che il prodotto di polinomi

omogenei e omogeneo.

Come nel caso affine, definiamo una curva proiettiva  $C = [f]$  **IRRIDUCIBILE** se  $f$  lo è, come polinomio in  $\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]$ . Per il punto ② visto sopra,

se  $C$  è **REDUCIBILE**, allora  $f = p \cdot q$ , con  $p, q$  **omogenei**, per cui  $C = [p] + [q]$ , e  $C$  si decompone in effetti in curve proiettive di grado minore.

Da ②, discende in realtà che i fattori irriducibili di  $f$  sono tutti omogenei, per cui possiamo definire le nozioni di **componente irriducibile, curva ridotta, curva irriducibile** (come già fatto poche righe fa) per curve proiettive ricalcando esattamente le definizioni date nel caso affine.

---

## EQUIVALENZA AFFINE E PROIETTIVA

### DI CURVE.

Definizione: Sia  $C = [f]$  una curva di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ , e sia  $\varphi: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  una proiettività. Osserviamo che, se  $\varphi = [A]$ , dove  $A: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$  è lineare,  $f \circ A: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}$  è un polinomio omogeneo dello stesso grado di  $f$ . Stessa cosa vale per  $f \circ A^{-1}$  (vi ricordo che  $A$  è necessariamente invertibile). Infatti,  $f \circ A$  e  $f \circ A^{-1}$  sono ottenuti sostituendo

in  $f$  ogni variabile  $x_i$  con una combinazione lineare di  $x_0, x_1, x_2$ , del tipo  $ax_0 + bx_1 + cx_2$ .

Ha perciò zero come

$$\varphi(C) = [f \circ A^{-1}].$$

La definizione è ben posta perché se  $g$  è un altro rappresentante di  $f$  e  $B$  è un altro rappresentante di  $\varphi$ , allora  $g = \lambda f$ ,  $B = \mu A$ ,  $B^{-1} = \mu^{-1} A^{-1}$ , e

$$\begin{aligned} [g \circ B^{-1}] &= [(\lambda f) \circ (\mu^{-1} A^{-1})] = [\lambda \mu^{-d} f \circ A^{-1}] = \\ &= [f \circ A^{-1}], \end{aligned}$$

dove  $d = \deg f$ .

Fatti: ① Se  $\varphi, \psi: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  sono proiettività, e  $C$  è una curva proiettiva, allora

$$\varphi(\psi(C)) = (\varphi \circ \psi)(C).$$

(Fatele per esercizio!)

②  $\varphi, C$  come sopra. Allora

$$\varphi(V(C)) = V(\varphi(C)).$$

Cioè,  $\varphi$  porta il supporto di  $C$  in quello di  $\varphi(C)$ .

Infatti, con le notazioni della definizione,

$$P = [v] \in V(\varphi(C)) \iff f(A^{-1}(v)) = 0 \iff$$

per definizione di  $\varphi(C)$

per definizione di  $V(C)$

$$\Leftrightarrow [A^{-1}v] \in V(C) \Leftrightarrow \varphi^{-1}(P) \in V(C)$$

$$\Leftrightarrow P \in \varphi(V(C)), \text{ come voluto.}$$

Questa dimostrazione spiega perché poniamo

$$\varphi(C) = [f \circ A^{-1}] \text{ e non } \varphi(C) = [f \circ A].$$

Definizione:  $C, C'$  sono **PROIETTIVAMENTE EQUIVALENTI**

se  $\exists$  proiettività  $\varphi: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  con

$$\varphi(C) = C'.$$

Da quanto visto segue facilmente che l'essere proiettivamente equivalenti è una relazione di equivalenza, e che curve equivalenti hanno lo stesso grado.

Lavorando con affinità al posto di proiettività si ottiene un'analogo (e tecnicamente più semplice) definizione di equivalenza per curve affini.

**Domanda - esercizio:**  $\varphi: \mathbb{P}^2(\mathbb{K}) \rightarrow \mathbb{P}^2(\mathbb{K})$  <sup>proiettività finita</sup>. L'insieme

delle curve di grado  $d$  è lo spazio proiettivo

$\mathbb{P}(\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_d)$ . La mappa

$$\mathbb{P}(\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_d) \longrightarrow \mathbb{P}(\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_d)$$

$$C \longmapsto \varphi(C)$$

è una proiettività? E quanto vale  $\dim \mathbb{P}(\mathbb{K}[x_0, x_1, x_2]_d)$ ?

# CONICHE PROIETTIVE

Def.: Una conica è una curva di grado 2.

Una conica proiettiva è perciò definita da un'equazione omogenea di grado 2 del tipo

$$a_{00}x_0^2 + a_{11}x_1^2 + a_{22}x_2^2 + 2a_{01}x_0x_1 + 2a_{02}x_0x_2 + 2a_{12}x_1x_2 = 0$$

(supponiamo  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$  o  $\mathbb{C}$ , o almeno che  $\mathbb{K} \neq 2$ ).

Detta  $A$  la matrice simmetrica  $A = \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ a_{01} & a_{11} & a_{12} \\ a_{02} & a_{12} & a_{22} \end{pmatrix}$

l'equazione si può riscrivere come  ${}^t x \cdot A \cdot x = 0$ ,

dove  $x = {}^t(x_0, x_1, x_2)$ . Inoltre, due matrici  $A, B$

simmetriche definiscono la stessa conica  $\Leftrightarrow A = \lambda B$ ,  $\lambda \in \mathbb{K}^*$ .

(Dunque, lo spazio delle coniche è canonicamente isomorfo a  $\mathbb{P}(S_3)$ ,  $S_3 = \{\text{matrici simmetriche } 3 \times 3\}$ ).

Sia  $\varphi = [M]$  una proiettività di  $\mathbb{P}^2(\mathbb{K})$ , dove  $M: \mathbb{K}^3 \rightarrow \mathbb{K}^3$

è una matrice  $3 \times 3$ . Allora, per definizione, se

$C = [A]$  è la conica rappresentata da  $A$ ,  $\varphi(C)$

è rappresentata da

$${}^t M^{-1} A M^{-1}$$

(in quanto, per definizione, se  $A$  definisce il polinomio

omogeneo di grado 2  $f$ , un'equazione di  $\varphi(C)$  è data

data  $f \circ M^{-1}$ , e  $f(M^{-1}(x)) = {}^t(M^{-1}(x)) \cdot A \cdot M^{-1}(x) =$   
 $= {}^t_x {}^t M^{-1} A M^{-1} x$ , per cui la matrice che rappresenta  $\varphi(C)$   
 è  ${}^t M^{-1} A M^{-1}$ .

Corollario: le matrici simmetriche  $A, B$  definiscono la  
 stessa conica  $\Leftrightarrow \exists \lambda \in \mathbb{K}^*$  t.c.  $A$  è congruente a  $\lambda B$ ,  
 cioè  $\exists M \in GL(3, \mathbb{K}), \lambda \in \mathbb{K}^*$  t.c.  ${}^t M A M = \lambda B$ .

Definizione:  $C$  conica rappresentata dalla matrice  $A$ . Allora  
 il  **rango**  di  $C$  è il rango di  $A$  (ed è ben definito).  
 $C$  si dice  **DEGENERE**  se  $\text{rk } C < 3$ , e  **NON DEGENERE**   
 se  $\text{rk } C = 3$ . Poiché il rango è invariante per  
 congruenza, esso è invariante per equivalenza proiettiva.

Osservazione: Se  $\mathbb{K} = \mathbb{R}$ , e indichiamo con  $i_+, i_-, i_0$   
 gli indici di positività, negatività e nullità di una matrice  
 simmetrica, allora se  $A$  è una tale matrice  
 $\text{rk}(A) = 3 - i_0$ . La terna  $(i_+(A), i_-(A), i_0(A))$   
 è invariante per congruenza. Se  $A$  è congruente a  $\lambda B$ ,  
 $\lambda \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$ , allora  $(i_+(A), i_-(A), i_0(A)) = (i_+(B), i_-(B), i_0(B))$   
 se  $\lambda > 0$ , mentre  $(i_+(A), i_-(A), i_0(A)) = (i_-(B), i_+(B), i_0(B))$   
 se  $\lambda < 0$ . In ogni caso  $|i_+(A) - i_-(A)| = |i_+(B) - i_-(B)|$ ,  
 ed è perciò un invariante proiettivo della conica definita da  $A$ .

Teorema (classificazione coniche proiettive complesse):

Le classi di equivalenza delle coniche proiettive complesse sono

3, rappresentate da:

$$C_1 \text{ di equazione } x_0^2 + x_1^2 + x_2^2 = 0 \quad (\text{non degenera})$$

$$C_2 \text{ di equazione } x_0^2 + x_1^2 = 0 \quad (\text{rango 2})$$

$$C_3 \text{ di equazione } x_0^2 = 0 \quad (\text{rango 1})$$

Il rango  $\bar{m}$  è un invariante completo.

Dim.: Per Sylvester complesso, le classi di congruenza delle matrici simmetriche complesse <sup>non nulle</sup> sono 3, con rappresentanti:

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad \text{che,}$$

avendo ranghi diversi, definiscono coniche non equivalenti.

□

Osservazione:  $x_0^2 + x_1^2 = (x_0 + ix_1)(x_0 - ix_1)$ , per cui  $C_2$  è riducibile e ridotta (il suo supporto è l'unione di due rette incidenti).

$C_3 = [x_0^2]$  è riducibile e non ridotta (è una "retta doppia").

$C_1 = [x_0^2 + x_1^2 + x_2^2]$  è irriducibile (se fosse riducibile, il suo supporto sarebbe unione di due rette, e viceversa...)

Teorema (classificazione delle coniche proiettive reali):

Le classi di equivalenza delle coniche proiettive reali sono 5,  
e un insieme di rappresentanti è dato da:

$$C_1 = [x_0^2 + x_1^2 + x_2^2] \quad (\text{conica vuota})$$

$$C_2 = [x_0^2 + x_1^2 - x_2^2] \quad (\text{conica non degenera non vuota})$$

$$C_3 = [x_0^2 + x_1^2] \quad (\text{conica ridotta e un punto})$$

$$C_4 = [x_0^2 - x_1^2] \quad (2 \text{ rette incidenti})$$

$$C_5 = [x_0^2] \quad (\text{retta doppia}).$$

Dim.: Per Sylvester reale, le classi di congruenza delle matrici  
simmetriche  $3 \times 3$  reali non nulle sono rappresentate dalle matrici  
diagonal

$$A_1 = \text{Id}, \quad A_2 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}, \quad A_2' = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & -1 \end{pmatrix}, \quad A_1' = -\text{Id}$$

$$A_3 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 0 \end{pmatrix}, \quad A_4 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & -1 & \\ & & 0 \end{pmatrix}, \quad A_3' = \begin{pmatrix} -1 & & \\ & -1 & \\ & & 0 \end{pmatrix},$$

$$A_5 = \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 0 & \\ & & 0 \end{pmatrix}, \quad A_5' = \begin{pmatrix} -1 & & \\ & 0 & \\ & & 0 \end{pmatrix}.$$

Ora  $A_2$  è congruente a  $-A_2'$ , per cui definiscono la stessa  
classe di coniche. Stesso discorso per  $A_3, A_3'$  e  $A_5, A_5'$ .

Inoltre, le matrici  $A_1, A_2, A_3, A_4, A_5$  sono distinte

o del rango o da  $|i_+ - i_-|$  (o da entrambi),

per cui definiscono coniche e due a due non equivalenti.

Ciò conclude la dimostrazione in quanto  $C_i = [A_i], i=1, \dots, 5$ .

