

Controlli ottimi  $\Leftrightarrow A^T X + XA + Q - XG X = 0 \quad \wedge (A - GX) \subset LHP$

$$\Leftrightarrow \underbrace{\begin{bmatrix} A & -G \\ -Q & -A^T \end{bmatrix}}_H \begin{bmatrix} I \\ X \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} I \\ X \end{bmatrix} S \quad S = A - GX$$

$\text{sign}(H)$  ha n autoval. -1 e n autoval. 1

$$\text{e } \ker(\text{sign}(H) + I) = \text{span} \begin{bmatrix} I \\ X \end{bmatrix}$$

Algoritmo:

$$X_0 = H, \quad X_{k+1} = \frac{1}{2} (X_k + X_k^{-1}). \quad \text{dove } k \leq n$$

Una volta arrivati a convergenza, calcolo  $\ker(X_\infty + I) = \text{span} \begin{bmatrix} U_1 \\ U_2 \end{bmatrix}, X = U_2 U_1^{-1}$

Lemme: ad ogni passo,  $X_k$  Hamiltoniana

(Hamiltoniana  $\Leftrightarrow \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix}$  con  $B = B^T, C = C^T, D = -A^T$ )

$$\Leftrightarrow H^* J + J H = 0, \quad J = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix}$$

$$\Leftrightarrow J H \text{ simmetrica} \rightarrow (J H)^* = H^* J^* \\ = -H^* J$$

(e invertibile)

dim. 1) se  $H$  Hamiltoniana allora  $H^{-1}$  è Hamiltoniana

$$\text{dim: } 0 = H^{-*} (H^* J + J H) H^{-1} = J H^{-1} + H^{-*} J$$

2) se  $H_1, H_2$  Hamiltoniane, allora  $\frac{1}{2}(H_1 + H_2)$  è Hamiltoniana

$$\text{dim: } \frac{1}{2}(H_1 + H_2^*) J + J \frac{1}{2}(H_1 + H_2) = \frac{1}{2}(H_1^* J + J H_1) + \frac{1}{2}(H_2^* J + J H_2) = 0$$

In aritmetica di macchine, però  $\text{inv}()$  non assicura che

$$\text{inv}(H)^* J + J \text{inv}(H) = 0.$$

Idea: modifico l'iterazione in modo che lavori con matrici simmetriche

Riscriviamo l'iterazione in termini di  $Z_k := J X_k$ , simmetrica ed

ogni: posso.

$$Z_{k+1} = J X_{k+1} = J \frac{1}{2}(X_k + X_k^{-1}) = \frac{1}{2}(Z_k + J(J^{-1}Z_k)^{-1}) = \frac{1}{2}(Z_k + \underbrace{J Z_k^{-1} J}_{\text{simm. simm.}})$$

$$J \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} J = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C & D \\ -A & -B \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -D & C \\ B & -A \end{bmatrix}$$

Possiamo incorporare scaling:

$$Z_{k+1} = \frac{1}{2}(S_k Z_k + S_k^{-1} J Z_k^{-1} J) \quad \text{per } S_k > 0, \text{ ad es. scalo } S_k \text{ in modo che } 1 = \det(S_k Z_k) = S_k^{2n} \det(Z_k)$$

Ricordiamo che nell'iterat. sepolo, se definiamo (cioè  $c(X_k)$  dove  $c(x) = \frac{1+x}{2-x}$ ), allora l'it. sepolo si riscrive in termini delle  $Y_k$  come  $Y_{k+1} = -Y_k^2$

$$\lambda \in \Lambda(X_k) \iff \frac{1+\lambda}{1-\lambda} \in \Lambda(Y_k)$$

$$\lambda \in LHP \iff \frac{1+\lambda}{1-\lambda} \in \text{Disco unitario } \{ |z| < 1 \}$$

$$\lambda \in \Lambda(X_0) \stackrel{H}{\Rightarrow} \frac{1+\lambda}{1-\lambda} \in \Lambda(Y_0) \Rightarrow -\left(\frac{1+\lambda}{1-\lambda}\right)^2 \in \Lambda(Y_k)$$

Lemma:  $H$  Hamiltoniano  $\Rightarrow (I-H)^{-1}(I+H)$  simplettica

Sia:  
simplettica  $\Leftrightarrow J = (I+H)^x (I-H)^x \underset{\text{commute}}{\cancel{J}} (I-H)^{-1} (I+H) \underset{\text{commute}}{\cancel{J}}$

$$\Leftrightarrow (I-H)^x J (I-H) = (I+H)^x J (I+H)$$

$$\Leftrightarrow J - H^x J - J H + H^x J H = J + H^x J + J H + H^x J H$$

$$\Leftrightarrow -2H^x J = 2JH \Leftrightarrow H \text{ Hamiltoniano}$$

I.T. sepolo  $\Leftrightarrow$  costituisce  $Y_0 = (I-H)^{-1}(I+H)$  simplettica, e la eleno al quadrato ripetutamente.

Numericamente, gli evolveran:  $-\left(\frac{1+\lambda_0}{1-\lambda_0}\right)^2$  che convergono  $\rightarrow \infty$  possono dare problemi.

Trucco: mi scrivo  $Y_k$  in un formato fattorizzato per il close:

$$Y_k = \begin{bmatrix} I & G_k \\ 0 & F_k \end{bmatrix}^{-1} \begin{bmatrix} E_k & 0 \\ H_k & I \end{bmatrix}.$$

$E_k, F_k, G_k, H_k \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Si riescono a dimostrare un po' di cose:

1)  $Y_k$  simmetrica  $\Leftrightarrow \boxed{G_k = G_k^T, H_k = H_k^T, E_k = F_k^T}$

2) Si riesce a calcolare le fatt. di  $Y_{k+1}$  direttamente da quella di  $Y_k$ :

$$\begin{cases} E_{k+1} = -E_k(I - G_k H_k)^{-1} E_k \\ G_{k+1} = G_k + E_k^T G_k (I - H_k G_k)^{-1} E_k^T \\ H_{k+1} = H_k + E_k^T H_k (I - G_k H_k)^{-1} E_k \end{cases} \quad (*)$$

(e le inverse esistono)

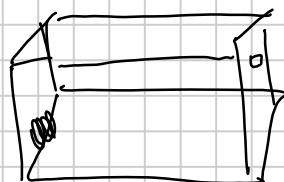
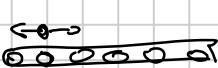
3) Quando  $k \rightarrow \infty$ ,  $E_k \rightarrow 0$ ,  $0 \leq -H_1 \leq -H_2 \leq -H_3 \leq \dots \leq X$

e  $-H_k \rightarrow X$  sol. stabilitamente dell'eq. di Riccati

La convergenza è quadratica,  $\|E_k\| = O(\rho^{2^k})$   $\|X + H_k\| = O(\rho^{2^k})$   
per  $\rho \in [0, 1]$ .

Le (\*) sono un modo alternativo di riscrivere l'iterat. segno  
"structured doubling algorithm".

Stesso costo comp. dell'iterazione segno.



Problemi si controlla ormai anche in scale molto grandi  
Gli algoritmi  $O(n^3)$  non sono

adatti a grandi dimensioni.

Come è fatto un problema ai controlli su scale grande?

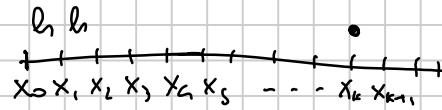
- A larga e sparsa, spesso  $\Lambda(A) \subset \mathbb{N}^n$  già di suo
- B alta e magra  $B \in \mathbb{R}^{n \times m}$   $n \gg m$
- $Q = C^T C$  con bassa e larga,  $Q = \boxed{\quad} \Rightarrow C \in \mathbb{R}^{p \times n}$  picchi

Problema: anche per un problema di questo tipo, solitamente  $X \in \mathbb{O}$  e dura  $\approx O(n^2)$  memoria

Soluzione: in molti casi, gli autoval. di  $X$  decrescono velocemente, quindi  $X \approx ZZ^*$  con  $Z \in \mathbb{R}^{n \times k}$ ,  $k \ll n$ .

Una delle idee: converto il problema in tempo continuo  $\dot{x}(t) = Ax(t) + Bu(t)$  in un problema a tempo discreto  $x_{k+1} = \hat{A}x_k + \hat{B}u_k$

Metodo dei trapezi:



$$\frac{x_{k+1} - x_k}{h} = \frac{1}{2} (Ax_k + Bu_k + Ax_{k+1} + Bu_{k+1})$$

$$(I - \frac{h}{2}A)x_{k+1} = (I + \frac{h}{2}A)x_k + B \frac{u_k + u_{k+1}}{2}$$

$$x_{k+1} = \underbrace{(I - \frac{h}{2}A)^{-1}}_{\text{A}} (I + \frac{h}{2}A)x_k + \underbrace{(I - \frac{h}{2}A)^{-1}B}_{\text{B}} \frac{u_k + u_{k+1}}{2}$$

Questo modo di convertire un problema continuo in uno discreto preserva la stabilità:

Lemma:  $\Lambda(A) \subset \text{LHP} \iff \Lambda(\hat{A}) \subset \text{disco unitario}$

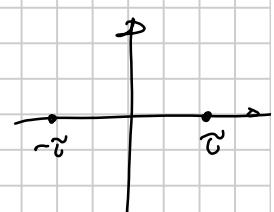
$$\hat{A} = (I - \frac{h}{2}A)^{-1}(I + \frac{h}{2}A) = (\tilde{\tau}I - A)^{-1}(\tilde{\tau}I + A) = C_{\tilde{\tau}}(A) \quad \tilde{\tau} = \frac{2}{h} > 0$$

$$\text{è la funzione di matrice } C_{\tilde{\tau}}(x) = \frac{\tilde{\tau} + x}{\tilde{\tau} - x}$$

Le mappe  $C_{\tilde{\tau}}$  è tale che  $C_{\tilde{\tau}}(\text{LHP}) = \text{disco unitario}$

$$z \in \text{LHP} \iff z \text{ è più vicino a } -\tilde{\tau} \text{ che a } \tilde{\tau} \iff \frac{|\tilde{\tau} + z|}{|\tilde{\tau} - z|} < 1$$

$$\iff C_{\tilde{\tau}}(z) \in \text{disco unitario}$$



$C_{\tilde{\tau}}$  nota come "trasformata di Cayley"

Nella prossima lezione: trasformiamo l'eq. di Lyapunov  $AX + XA + BB^* = 0$

$$\text{nell' eq. di Stein } X - \hat{A}X\hat{A}^* = 2\hat{B}\hat{B}^*$$

e useremo

$$X_{k+1} = \hat{B}\hat{B}^* + \hat{A}X_k\hat{A}^* \text{ per risolvere}$$